

Regolamento Green Volley Dimat

1 Composizione Squadre

- Ogni squadra è composta da 4 giocatori in campo, con massimo 3 riserve.
- È consentito al più un giocatore a squadra non collegato al Dipartimento di Matematica, gli organizzatori si riservano il diritto di fare controlli a campione.
- L'iscrizione del torneo sarà ritenuta completata dopo il versamento della quota (4 euro a partecipante). Per l'iscrizione della squadra si chiede di fare solo un versamento unico. Il versamento può essere fatto:
 - tramite PayPal a Sofia Tonali sofia.tonali@gmail.com,
 - tramite Satispay a Massimiliano Ghiotto <https://web.satispay.com/download/qrcode/S6Y-CON--A4CD0436-A510-4FBD-BOB6-2A2EB271FCC1?locale=it>,
 - in contanti all'ufficio *D3* del Dipartimento di Matematica (in fondo al piano C, sali le scale e vai a sinistra).

2 Campo e Attrezzatura

- Altezza rete: 2,35 metri circa
- Superficie: erbaccia naturale
- Pallone economico da beach volley

3 Svolgimento Partite

- Le partite saranno di un solo set, tranne la finale che sarà al meglio dei 3.
- I set si giocano a 25 punti con vantaggio di 2 punti.
- L'eventuale terzo set si gioca a 15 punti con vantaggio di 2 punti.
- Non esiste posizione fissa in campo, ma la rotazione al servizio è obbligatoria.

4 Regole di Gioco

- Il servizio deve essere effettuato da dietro la linea di fondo.
- È vietato il tocco a muro sul servizio avversario.
- La palla può essere toccata con qualsiasi parte del corpo.
- Massimo 3 tocchi per squadra prima del rinvio nel campo avversario.
- Lo stesso giocatore non può effettuare due tocchi consecutivi (eccetto dopo il muro).

- Il tocco della rete in modo clamoroso è considerato fallo.
- Se la palla tocca dei rami il gioco può proseguire regolarmente (il tocco del ramo non è da considerare nei tre tocchi totali).
- **Regola del tetto:** È vietato interferire nel gioco avversario prima del loro terzo tocco. Cioè non si possono murare le alzate, grazie...

5 Formula del Torneo

- **Prima fase a gironi** con al massimo 3 gironi (il numero di squadre per girone dipenderà dal numero di iscritti). In caso di parità nella classifica del girone, si considera lo scontro diretto e, se necessario, punti subiti.
- **Seconda fase a gironi** I migliori di ogni girone saranno messi nel *girone dei vincenti* mentre i peggiori di ogni girone saranno messi nel *girone dei perdenti*. Chi perde nel girone dei vincenti sarà declassato al girone dei perdenti, e chi perde il girone dei perdenti è eliminato dal torneo.
- **Finale** la finale è giocata tra la squadra vincitrice del girone dei perdenti e la squadra vincitrice del girone dei vincenti.
- **Finalissima** La squadra vincitrice della finale, oltre che gloria eterna, potrà giocare la finalissima contro il Dipartimento di Fisica. (Regole e data ancora da definire).

6 Arbitraggio e Sanzioni

- L'arbitraggio è affidato a un membro di una squadra avversaria non giocante.
- In caso di comportamento antisportivo, l'organizzazione può assegnare penalità fino all'esclusione dal torneo.

7 Premiazioni

- Premio per la migliore e peggiore squadra.
- Tutte le squadre saranno premiate dal divertimento :) GLHF

8 Contatti

Leonardo Beretta — Ufficio: D3 — Tel: +39 327-5842367 — mail: leonardo.beretta01@universitadipavia.it
 Sofia Tonali — Ufficio: *Error 404* — Tel: +39 334-9916592 — mail: sofia.tonali01@universitadipavia.it